

## Competenze e metodologie didattiche dell'animatore digitale

| Insegnamento   | SSD      | CFU       |
|--|----------|-----------|
| <b>ASPETTI TEORICI</b>   |          | <b>29</b> |
| NUOVI MEDIA E NUOVI LINGUAGGI                                    | SPS-08   | 12        |
| COMPETENZE DI PROGETTAZIONE DIDATTICA                            | M-PED03  | 12        |
| RETE E RUOLI PROFESSIONALI COINVOLTI NELLA METODOLOGIA DIDATTICA | M-PED/03 | 5         |
| <b>ASPETTI PRATICI</b>   |          | <b>30</b> |
| LA PRATICA DELL'ANIMATORE DIGITALE                               | M-PED/03 | 10        |
| DIDATTICA E TECNOLOGIA DELL'ISTRUZIONE E DELL'APPRENDIMENTO      | M-PED/03 | 9         |
| TECNICHE DELLA FORMAZIONE A DISTANZA                             | M-PED/03 | 6         |
| PRATICHE DIDATTICHE PER LA SCUOLA                                | M-PED/03 | 5         |
| <b>PROVA FINALE</b>  |          | <b>1</b>  |